



©2012 石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映

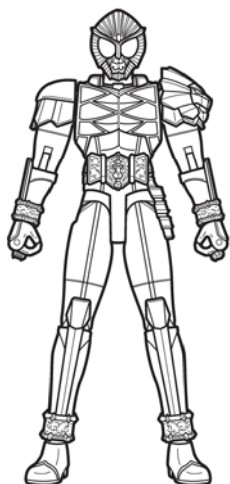


仮面ライダービースト&ビーストキマイラ

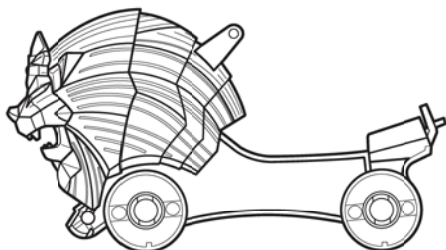
の遊び方

セット内容

◆取扱説明書(本書)・・・1



仮面ライダービースト本体・・・1



ビーストキマイラ本体・・・1



前脚(左)・・・1



前脚(右)・・・1



後脚(左)・・・1



後脚(右)・・・1



ダイスサーベル・・・1



ファルコマント・・・1



パフファマント・・・1



カメレオマント・・・1



ドルフィマント・・・1

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 取扱説明書(本書)を必ずお読みください。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。



くちにいれない

仮面ライダーウィザードの玩具情報は
Webサイトをチェック!!

ボーイズパーク 仮面ライダーウィザード 検索

※一部のPHS・携帯電話からはご利用頂けない場合があります。

<http://www.b-boys.jp/wizard/>

携帯アンケートにご協力ください!!

※通信料などはお客様のご負担となります。

※締め切り 2013年8月31日

※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。

※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。

<http://mobile-b.jp/boys/m/>

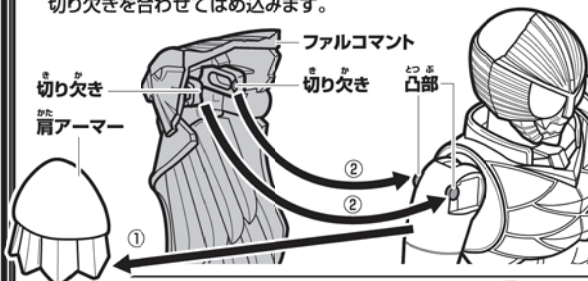


商品コード
801111

マントの取り付け方 ※セット内容の状態から始めます。

※ファルコマントを例に説明します。※他のマントも同様に行います。

- ①仮面ライダービースト本体右肩の肩アーマーを取り外します。
- ②仮面ライダービースト本体右肩の凸部とファルコマントの切り欠きを合わせてはめ込みます。

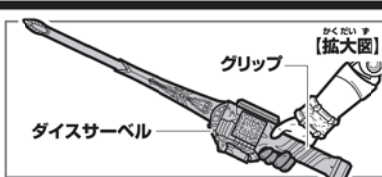


肩アーマーを元に戻す時は、
仮面ライダービースト本体右肩の
凸部と肩アーマーの切り欠きを
合わせてはめ込みます。

※反対側の肩アーマーも同様に着脱ができます。

武器の持たせ方

図のように
ダイスサーベルの
グリップを持たせます。



4種類のマントが取り付け可能!!

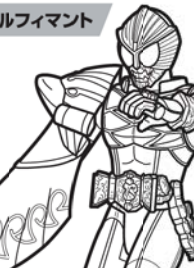
ファルコマント

パフファマント



カメレオマント

ドルフィマント

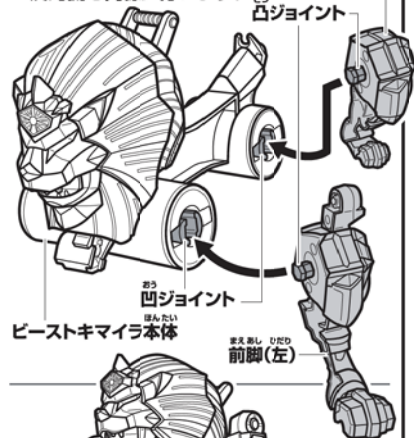


ビーストキマイラ本体の組み立て方とマントの取り付け方

※セット内容の状態から始めます。

ビーストキマイラ本体左側面の凹ジョイントに前脚(左)、後ろ脚(左)の凸ジョイントをはめ込みます。

※反対側も同様に行います。

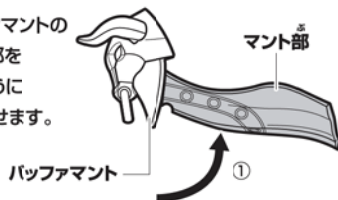


ビーストキマイラ本体完成!!

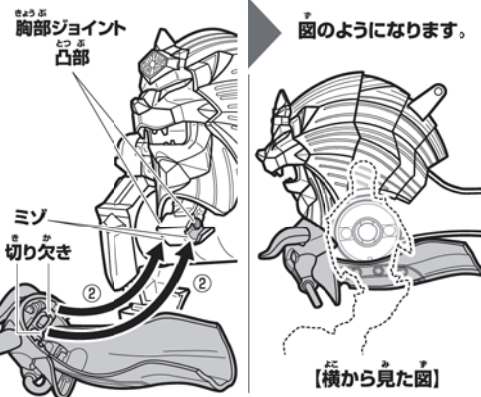
各マントを変形させて、ビーストキマイラ本体にそれぞれ取り付けます。

パッファマントの変形と取り付け

①パッファマントのマント部を図のように変形させます。



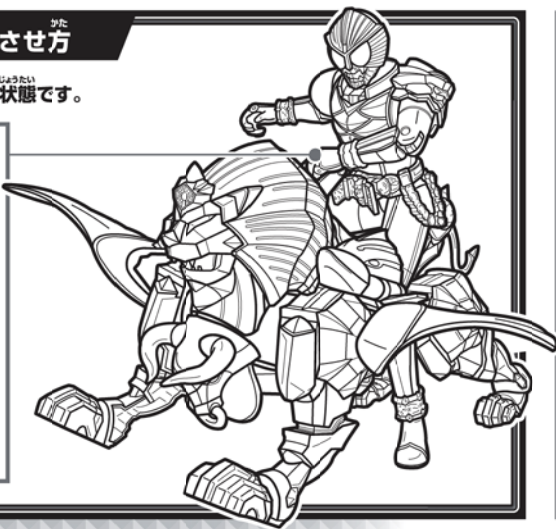
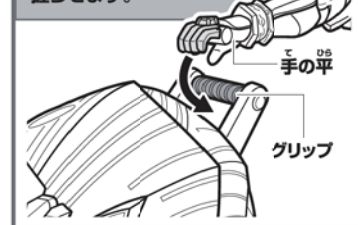
②ビーストキマイラ本体の胸部ジョイント凸部に、パッファマントの切り欠きを合わせて、ミゾに沿ってはめ込みます。



仮面ライダービーストの搭乗のさせ方

※ビーストキマイラはマントを取り付けた状態です。

ビーストキマイラ本体に仮面ライダービースト本体を乗せ、手の平でグリップを握らせます。



カメレオマントの変形と取り付け

①カメレオマントのマント部を図のように回転させます。

カメレオマント

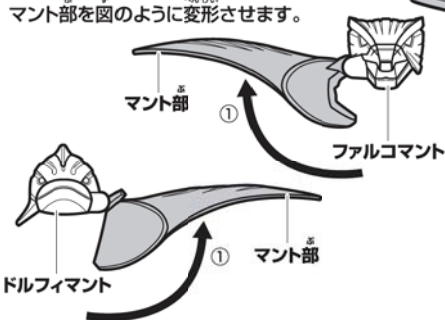
②カメレオマントのマント部を図のように変形させます。



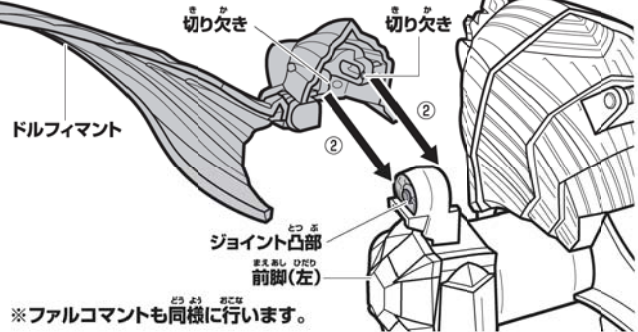
③ビーストキマイラ本体後部ジョイントの凹部にカメレオマントのジョイント支柱をはめ込みます。

ファルコマント、ドルフィマントの変形と取り付け

①ファルコマント、ドルフィマントのマント部を図のように変形させます。



②前脚(左)のジョイント凸部に、ドルフィマントの切り欠きを合わせて、矢印の方向にスライドさせてはめ込みます。



※ファルコマントも同様に行います。



WAP! シリーズ

好評発売中!!

**どんどん、
集めよう!!**

※WAP!08 仮面ライダービースト&ビーストキマイラ以外は別売りです。

※ウィザードドラゴン・マシンウィングーは「DXウィザードドラゴン&マシンウィングー」(別売り)に付属するものです。

